

Autor:
Thorsten Dankworth

Tuttis Kindergeburtstags-Guide Schleswig-Holstein

Hokuspokus Kinderparty — ein Profi-Zauberer packt seinen Zauberkoffer aus.

Praxis-Tipps aus 20 Jahren Kinder-Entertainment von Tutti, dem KinderZauberer.

1 Fallen
2 Regieplan
3 Mottowelten
4 Spiele-Kiste
5 Der Zauberer kommt
6 Party-Kombüse
7 Notfall-Koffer
8 Der Abgang
9 Tuttis Werkstatt
10 Checklisten
11 Location-Atlas



🎩 Wer ist Tutti?

Tutti ist seit über 20 Jahren als professioneller Kinderzauberer in ganz Norddeutschland unterwegs, hauptsächlich in Schleswig-Holstein und Hamburg. Er begleitet kleine Privatfeiern genauso wie große Veranstaltungen, Sommerfeste und Firmenevents — mit Shows, Ballontiermodellage, Workshops und Moderation. Dieser Guide bündelt Erfahrungen und Wissen aus über 20 Jahren Berufserfahrung als Zauberer und Vater.

www.tutti-der-zauberer.de öffnen

FALLEN & MYTHEN

1 🚧 Die Geburtstags-Fallen — Denkfehler, Mythen & No-Gos

Wer planlos startet, landet im Stress. Nach hunderten Feiern zwischen Nord- und Ostsee kenne ich die Klassiker, an denen Eltern regelmäßig verzweifeln.

1. Der Indoor-Spielplatz-Mythos: laut, teuer, austauschbar

Auf den ersten Blick wirkt es wie der perfekte Deal: Eintritt zahlen, Kinder auf die Hüpfburg werfen, Kaffee trinken. Die Realität ist ein teures Desaster auf Raten.

- **Die Gruppe löst sich auf:** Das Geburtstagskind rennt nach links, drei Gäste nach rechts, zwei verschwinden im Bällebad. Anonymität statt Gemeinschaft.
- **Akustischer Ausnahmezustand:** Der Lärmpegel treibt selbst schmerzfreie Eltern an den Rand des Wahnsinns. Nach zwei Stunden kommen die Kids überreizt, durchgedreht und aggressiv aus der Halle.
- **Teurer Müll für die Gesundheit:** Für lauwarme Pommes und minderwertige Nuggets zahlt man Unmengen. Krönung ist das überteuerte Slush-Eis — ein

garantierter Beschleuniger für Bauchschmerzen und Leistungstiefs.

> **Tacheles:** *Indoor-Spielplätze sind die geistigen Erben der Schnellrestaurant-Geburtstage der 90er-Jahre. Anonym, austauschbar und ohne jede Seele. Ein Tag in einer lauten Blechhalle hinterlässt keine magischen Erinnerungen, sondern nur erschöpfte Eltern und eine leere Geldbörse.*

2. Die Location-Fallen: Wasser & Tiere

Die Schwimmbad-Falle: maximale Haftung, null Entspannung

Auf dem Papier klingt Schwimmbad nach Riesenspaß. In der Realität ist es ein Albtraum für jeden Gastgeber.

- **Die Haftungs-Hölle:** Selbst als ausgebildeter Rettungsschwimmer — will man wirklich die Verantwortung für fünf bis zehn fremde Kinder im tiefen Wasser übernehmen? Ein Moment der Unachtsamkeit reicht.
- **Chaos am Beckenrand:** Umziehen, Föhnen, verlorene Badesachen — die Logistik frisst mehr Nerven als der Spaß bringt.

Der Reiterhof-Mythos: unterschätzte Gefahren & Tränen-Garantie

- **Unfallgefahr ist eingebaut:** Pferde sind Fluchttiere. Ein Huf auf dem falschen Kinderfuß — Verletzungen sind hier keine Seltenheit.
- **Die Angst-Falle & Allergie:** Was macht man mit Kindern, die Panik vor den Tieren haben? Nicht selten entdeckt ein Gastkind

erst vor Ort seine schwere Tierhaar-Allergie.

3. Die Alters- & Zeit-Falle: wann es wirklich Sinn macht

- **Unter 5 Jahren? Halte es simpel:** Geburtstage mit mehr als drei Gästen machen vor dem 5. Geburtstag kaum Sinn. Hier reichen Klassiker wie Topfschlagen oder freies Spiel völlig aus.
- **Eltern-Begleitung als Anker:** Unter 5 Jahren sollten die Eltern der Gäste ruhig dabeibleiben — das gibt Sicherheit.
- **Die Zeit-Formel ab 5 Jahren:** Bei Kindern von 5 bis 8 Jahren ist nach spätestens 2,5 bis 3 Stunden Schluss. Ab Stunde 3,5 kippt die Stimmung fast zwangsläufig.

4. Timing & Wochentags-Strategie

- **Unter der Woche:** Termine für fremde Locations (z. B. Töpferwerkstatt oder Sporthalle) sind unter der Woche viel leichter zu bekommen.
- **Der Vormittag am Wochenende — der unterschätzte Gewinner:** Start um 11:00 Uhr, Ende um 14:30 Uhr. Die Kids haben volle Energie, es gibt einfaches Mittagessen (Pizza/Fingerfood), und um 15:00 Uhr ist das Haus wieder leer — die Familie hat den späten Nachmittag zur Erholung.

5. Die Küchen-Gefangenschaft

Der größte Fehler von allen: Während im Wohnzimmer die Show steigt oder die Kinder ihr Highlight erleben, stehen die Eltern am Herd und schneiden Gurken-Krokodile.

> **Merke:** *Die Kindheit vergeht rasend schnell. Dein Platz ist neben deinem Kind — nicht an der Fritteuse.*

Kurz gesagt: Beide Klassiker (Indoor-Spielplatz und Schwimmbad) sind nicht per se verboten — aber sie brauchen mehr Regie, als die meisten Eltern einplanen. Wer sich dafür entscheidet, sollte Kapitel 2 (Regieplan) besonders ernst nehmen.





DRAMATURGIE

2 🎬 Der Profi-Regieplan

Ein Kindergeburtstag ist Regiearbeit, kein Zufallsprodukt. Wer sich an eine klare Dramaturgie hält, erspart sich 80 % des Chaos.

Die Alter-gleich-Gäste-Regel

Die goldene Regel: So alt wie das Geburtstagskind wird, so viele Gäste werden eingeladen. Ein Fünfjähriger bekommt 5

Gäste (6 Kinder insgesamt), ein Achtjähriger 8 Gäste (9 Kinder insgesamt).

> **Warum das funktioniert:** *Jedes Kind mehr erhöht die Gruppendynamik nicht linear, sondern exponentiell. Bei 10 Sechsjährigen im Wohnzimmer hat man keine Party mehr, sondern eine unkontrollierbare Masse. Bei kleineren Gruppen bilden sich echte Unterhaltungen, niemand geht verloren.*

Wer darf kommen? (Der soziale Druck-Filter)

- **Keine Gefälligkeits-Einladungen:** Eine Einladung ist keine Schuldverschreibung. Nur weil das eigene Kind vor sechs Monaten auf einem Geburtstag war, muss das Gastkind nicht zwangsläufig eingeladen werden.

- **Die „Gute-Freunde"-Filterfrage:** Frag dein Kind: "Mit wem spielst du in der Pause wirklich am liebsten?" Mach eine Liste, lass sie zwei Tage liegen. Wer dann noch draufsteht, gehört auf die Party.
- **Keine halben Gruppen zerschneiden:** Werden aus einer Fünfer-Clique nur vier eingeladen, ist das Drama vorprogrammiert. Entweder die ganze Clique oder eine völlig andere Mischung.



TUTTI SAGT: Setz deinem Kind eine feste Obergrenze, *bevor* das Brainstorming losgeht. Nicht "Wen willst du einladen?" fragen, sondern: "Du darfst dir genau 6 Kinder aussuchen. Überlegt gut, wer deine Hauptpersonen sind." Und leg dir intern eine stille Nachrücker-Liste an — es sagt fast immer jemand krankheitsbedingt ab.

Die 3-Phasen-Dramaturgie: der perfekte Bogen

Egal welches Motto oder wie alt die Kinder sind — jede Party sollte dieser Grundstruktur folgen.

Phase 1: Landen & Eisbrechen (erste 30–45 Min.)

Keine komplizierten Regelspiele zum Start! Kinder kommen in unterschiedlichen Gemütszuständen an — manche stürmen rein, andere klammern an den Eltern.

Der Geschenke-Kreis: Alle sitzen im Kreis. Das Geburtstagskind dreht eine Flasche. Wer erdreht wird, übergibt sein Geschenk. Jedes Gastkind steht kurz im Mittelpunkt, der Start verläuft ruhig und wertschätzend.

Phase 2: Action & das Highlight (mittlere 60–90 Min.)

Der Zuckerschub vom Kuchen setzt ein — jetzt ist Zeit für das Hauptprogramm: Schatzsuche, Mottospiele oder die gebuchte Show.

Wichtiges Künstler-Timing: Die Show gehört *immer* in die Mitte der Feier (z. B. 1,5 Std. nach Start). Zu Beginn sind die Kinder zu unruhig, ganz am Ende zu erschöpft.

Phase 3: Der smarte Abgang (letzte 30–45 Min.)

Fahr die Energie bewusst runter: ruhiges Ausklangspiel, Pizza-Werkstatt oder Mitgebsel packen. Kommen Eltern an, während die Kids mitten im wildesten Spiel stecken, wollen sie nicht weg — Tränen und Diskussionen an der Haustür sind vorprogrammiert.

Das Abhol-Ritual: 15 Minuten vor Schluss ziehen alle Kinder Schuhe und Jacken an. Wenn die Eltern klingeln, stehen alle abfahrbereit im Flur — keine Diskussionen, keine Tränen.

Künstler- & Show-Spezial

Egal ob gebuchter Zauberer oder Eltern selbst als Show-Act — jeder Programmpunkt mit Publikum braucht dieselbe Grundregie: die Show gehört in die Mitte der Party, nie direkt nach dem Kuchen, und Eltern gehören während der Show neben die Kinder statt in die Küche. Die ausführliche Checkliste für externe Künstler — inklusive Timing, Vorbereitung und was einen wirklich guten Auftritt ausmacht — findest du in Kapitel 5.

Gruppenpsychologie: die zwei Herausforderer

Das schüchterne Kind: sanftes Einbinden ohne Scheinwerferlicht

Wenn ein Kind beim Ankommen blockiert oder am Bein der Mutter klebt, machen Eltern oft den Fehler, die Aufmerksamkeit voll auf dieses Kind zu lenken ("Ach komm schon, sei doch nicht so schüchtern!"). Das verstärkt den Druck nur.

- **Ursache:** fast immer Reizüberflutung oder Angst vor der unvertrauten Gruppe.
- **Die Eltern-Falle:** Ein eigenes Elternteil im Raum kann Sicherheit geben — oder dazu führen, dass das Kind drei Stunden im Schoß parkt und gar nicht auftaut.
- **Die Profi-Lösung:** Druck rausnehmen, Nichtbeachtung als Brücke nutzen. Gib dem Kind einen kleinen "Spezialauftrag"

(Material halten, Zauberstab reichen), während der Fokus auf der Gruppe bleibt. Sobald es merkt, dass es mitmacht ohne im Rampenlicht zu stehen, taut es von allein auf.

Das „Alpha-Kind": souveräne Führung statt böser Erwachsener

Auf fast jeder Party gibt es diesen einen Gast: reißt Zwischenrufe, unterbricht Spiele, will immer der Erste sein. Wer hier nicht frühzeitig eingreift, verliert die Gruppe.

1. **Ignorieren:** Auf Provokationen nicht eingehen, solange nur quergeschossen wird.
2. **Klartext ohne Wut:** "Du, das stört mich und die anderen jetzt. Du hast zwei Möglichkeiten: Du machst vernünftig mit, oder du setzt dich kurz an den Rand und schaust nur zu."

3. **Konsequente Sanktion:** Wer weiter stört, fliegt kurz aus der Runde — nicht als Bestrafung mit Geschrei, sondern als logische Konsequenz. Meist reicht eine Minute auf der "Gedanken-Bank".

> **Profi-Merksatz:** *Klare Kante schafft Orientierung — Kinder schätzen faire, starke Führung mehr als Nachgiebigkeit.*



MOTTOWELTEN

3 🎨 Mottowelten, Vorlagen & Atmosphäre

Ein Motto ist mehr als bunte Pappbecher. Es gibt dem Nachmittag einen roten Faden und macht aus einzelnen Spielen ein zusammenhängendes Abenteuer. Atmosphäre entsteht durch Licht, Sound, passende Ansprache und ein paar gezielte Requisiten.

Das Fundament: Atmosphäre ohne Vermögen

- **Der Sound-Teppich:** Ruhige Filmmusik passend zum Thema (z. B. Fluch der Karibik, Harry Potter, Jurassic Park) beim Ankommen oder Kuchenessen zieht die Kinder sofort in die Welt.
- **Das Einladungs-Ritual:** Ein Wachs-Siegel, eine eingerollte Schatzkarte oder ein geheimer Code stimmen die Kids Wochen vorher ein.
- **Die Ansprache:** Begrüße die Kinder im Motto — "Jung-Zauberer Anna" statt "Anna". Das bricht das Eis in den ersten drei Sekunden.

Motto-Spezial: der Zauberer- & Magie-Geburtstag



Die Einladung kommt als eingerolltes Pergament mit Wachssiegel, daneben ein "Zaubertrank" (rote Limo mit essbarem Glitzer in einer alten Flasche) und ein selbstgebauter Zauberstab aus Ast und Garn — schon die Vorbereitung ist die halbe Magie.



TUTTI SAGT:

Lass die Kinder zu Beginn ihren eigenen Zauberstab basteln oder verleihe ihnen einfache Magier-Mäntel (z. B. aus schwarzem Stoff zugeschnitten). Wer seinen eigenen Zauberstab aus einem Holzstab, etwas Heißkleber-Muster und schwarzer/goldener Farbe gefertigt hat, lässt ihn den ganzen Nachmittag nicht mehr los.

Der Tutti-Cheat-Code: Du willst dir den Stress sparen, selbst Tricks einzustudieren? Hol dir das Original ins Wohnzimmer: 60 Minuten Lachen, Staunen und Ballontiere für alle — mehr dazu in Kapitel 5.

Motto-Spezial: der Piraten-Geburtstag



Die Einladung ist eine "Flaschenpost" mit Wachssiegel-Verschluss — eine aufgerollte Nachricht des Kapitäns in einer alten Flasche. Deko: Wimpelketten mit Totenkopf-Motiv, ein Kompass, Muscheln und "Goldmünzen" (Schokotaler) verstreut auf dem Tisch.

- **Die Schatzkarte:** Papier mit Teebeutel einfärben, Ränder ansengen (Eltern übernehmen das!), grobe Insel-Skizze mit

rotem X aufmalen — wirkt sofort hundert Jahre alt.

- **Das Spiel:** Echte Schatzsuche im Garten mit der selbstgebastelten Karte, am Ende wartet eine vergrabene "Schatzkiste" mit Süßigkeiten und Ringen.





TUTTI SAGT: Ein Wachssiegel für die Einladung braucht keine teure Ausrüstung — ein Teelicht, ein alter Löffel und bunte Buntstift-Reste als "Siegelwachs" reichen. Kinder lieben es, wenn beim Öffnen der Einladung tatsächlich ein Siegel bricht.

Die Einladung (Textvorlage):
"AUFRUF AN DIE CREW! Ahoi, Matrose [Name]! Käpt'n [Name des Geburtstagskindes] sticht wieder in See und braucht eine wetterfeste Mannschaft. Auf der verrufenen Insel [Ort/Straße] wurde der Hinweis auf einen verschollenen Schatz gesichtet. Musterung auf dem Deck: [Datum, Uhrzeit]. Heimathafen: [Adresse]. Mitzubringen: wetterfeste Kleidung für wilde Abenteuer."

Weitere Deko-Hacks: Naturmaterialien — Jute-Läufer auf dem Tisch, dicke Baumarkt-Seile kreuz und quer gelegt, leere Einmachgläser mit Sand und Muscheln. Sound-Teppich — subtile Meeresgeräusche oder der Soundtrack von "Fluch der Karibik" im Hintergrund. Für den Tag selbst: eine Blanco-Etappenkarte mit 5 leeren Feldern, auf der ihr vor Ort die echten Verstecke im Garten einzeichnet.

Motto-Spezial: der Prinzessin- & Ritter-Geburtstag



Kombiniert statt getrennt funktioniert am besten: Die Mädchen dürfen Prinzessin sein, die Jungs Ritter — beide feiern zusammen "Märchenprinzessin & Ritter-Geburtstag". Comic-Sprechblasen wie "ZAUBER!" und "KLING!" als Tischdeko bringen Tempo rein, statt alles rosa-pastellig zu halten.

- **Die Krone:** Aus Tonpapier zugeschnitten, mit Klebesteinen beklebt — jedes Kind

bastelt sich beim Ankommen die eigene Krone, das bindet sofort ein.

- **Das Spiel:** "Drache besiegen" — ein Wappen-Schild als Zielscheibe aufstellen und mit weichen Bällen bewerfen, danach feierlicher Ritterschlag mit dem Zauberstab/Schwert für jedes Kind.

> **Die Einladung (Textvorlage):**
> *"KÖNIGLICHE PROKLAMATION — Im Namen Ihrer/Seiner Königlichen Hoheit [Name des Geburtstagskindes]! Ihr seid hiermit herzlich eingeladen, dem königlichen Hofball im Schloss [Nachname] beizusitzen. Es erwarten Euch edle Prüfungen, ein feierliches Mahl und magische Momente. Beginn des Hofballs: [Datum, Uhrzeit]. Das Schloss: [Adresse]."*

Weitere Deko-Hacks: Festtafel — ein langes helles Tuch als Läufer, elektrische Windlichter flach auf den Tisch legen. Sanfte Klassik- oder Harfenmusik beim Eintreffen. Für den Tag selbst: ein Wappen-Rohling (Schild-Grundriss auf A4), auf dem jedes Kind sein eigenes ritterliches oder magisches Symbol einzeichnet.

Motto-Spezial: der Superhelden-Geburtstag



Cape mit aufgenähtem Blitz-Symbol, eine schwarze Augenmaske und Comic-Ausrufe wie "BAM! POW! BOOM!" als Deko — das Superhelden-Motto lebt von wenigen, aber lauten Signalfarben (Rot, Blau, Gelb).

- **Der Agenten-Ausweis:** Jedes Kind bekommt beim Ankommen einen "Agent-ID"-Ausweis mit Foto (Sofortbild oder ausgedruckt) zum Selbstgestalten — Schere und Buntstifte bereitlegen.
- **Das Spiel:** Ein kleiner Hindernisparcours als "Stadt retten"-Mission, am Ziel warten "Punch Pellets" (bunte Bonbons in einer alten Blechdose) als Belohnung.



TUTTI SAGT:

Capes muss man nicht kaufen — ein Rechteck Stoff, zwei Bänder zum Binden und ein aufgebügeltes Symbol aus Filz reichen. Lasst die Kinder ihr eigenes Symbol wählen, das macht das Cape zu "ihrem" Superhelden-Ich.

Die Einladung (Textvorlage):

"STRENG GEHEIM: HELDEN-ALARM IN [Ort]! Hallo Agent/in [Name], Dr. Chaos versucht die Feier zu kapern! Einzig das Superhelden-Team rund um [Name des Geburtstagskindes] kann die Stadt noch retten. Deine Spezialkräfte werden dringend im Hauptquartier benötigt. Einsatzzeit: [Datum, Uhrzeit]. Geheimes HQ: [Adresse]. Codewort an der Tür: [ein lustiges Wort]."

Weitere Deko-Hacks: Sprechblasen-Deko — aus bunter Pappe zackige Sprechblasen (POW!, BAM!) ausschneiden und an Türen kleben. Der Umhang-Start — jedes Kind bekommt beim Betreten sofort ein Stück Stoff umgehängt, die Gruppe verwandelt sich augenblicklich. Für den Tag selbst: Masken-Schablonen aus dickem Tonpapier zum Gestalten und Bemalen.

Motto-Spezial: der Dino-Expeditions-Geburtstag



Die Einladung kommt als "Top Secret Expeditions-Protokoll" auf einem Klemmbrett — Mission: Dino-Detektiv. Deko aus Dschungelblättern, Dino-Fußabdruck-Girlande und kleinen "Dino-Eiern" (bemalte Kinderüberraschungseier oder Steine) machen aus dem Wohnzimmer ein Basislager.

- **Der Expeditionsausweis:** Namensschild am Band mit Foto-Feld "Expeditionsleiter: [Name], [Alter] Jahre alt" — jedes Kind wird zu Beginn "vereidigt".
- **Das Spiel:** Dino-Eier im Sandkasten vergraben, die Kinder graben sie mit Pinsel und kleiner Schaufel aus — genau wie echte Paläontologen.

> **Die Einladung (Textvorlage):**
> *"EXPEDITIONS-AUFTRAG: DINO-TAL — Achtung Forscher/in [Name]! Im*

> *dichten Dschungel von [Ort] wurden versteinerte Spuren einer unbekannten Urzeit-Echse gesichtet. Chefforscher/in [Name des Geburtstagskindes] stellt eine Expeditionsgruppe zusammen, um das Rätsel zu lösen. Expeditionsstart: [Datum, Uhrzeit]. Basislager: [Adresse]."*

Weitere Deko-Hacks: Dschungel-Effekt — Zimmerpflanzen auf ein Plateau zusammenrücken, grünes Kreppband als "Lianen" in den Türrahmen hängen. Kreide-Spuren — riesige 3-zehige Fußabdrücke mit Straßenkreide vor der Haustür bis zur Tür malen. Für den Tag selbst: ein Forscher-Pass zum Umhängen mit Checkboxen für gefundene Fossilien.

Motto-Spezial: der Archäologie- & Steinzeit-Geburtstag



"Nimm an der Ausgrabung teil" — die Einladung im Antik-Look mit aufgesprungener Erdspalte, Ammonit-Fossil und Geologenhammer setzt den Ton für einen Geburtstag zum Graben und Forschen. Passt ideal als Ergänzung zu einem Ausflug in den Steinzeitpark Dithmarschen (siehe Kapitel 4).

- **Die Ausgrabungsstätte:** Kleine Gips- oder Salzteig-"Fossilien" vorab im Sandkasten vergraben — mit Pinsel, kleinem Hammer und Meißel dürfen die Kinder sie vorsichtig freilegen.
- **Das Feldnotizbuch:** Jedes Kind bekommt ein kleines Heft, um seine Funde zu skizzieren und zu "katalogisieren" — das hält auch ruhigere Kinder bei der Sache.

TUTTI SAGT:

Fossilien selbst gießen ist einfacher als man denkt: kleine Plastiktiere oder Muscheln in eine Förmchen legen, mit angerührtem Gips übergießen, über Nacht trocknen lassen. Am nächsten Tag ab damit in den Sandkasten — fertig ist die eigene Ausgrabungsstätte.



Tutti in Aktion — www.tutti-der-zauberer.de

SPIELE

4 Die erprobte Spiele-Kiste

Eisbrecher & Namen-Spiele

Das Flaschen-Auspackspiel (5–10 Jahre)

Alle sitzen im Kreis. Das Geburtstagskind dreht die Flasche. Der Gewählte übergibt sein Geschenk, das bewusst ausgepackt und gewürdigt wird — so steht jedes Gastkind kurz im Fokus.

Das Namenrennen (Speed-Eisbrecher, ab 8 Jahren)

Die Stoppuhr läuft! Das Geburtstagskind nennt den Namen des rechten Nachbarn, dieser den seines rechten Nachbarn, und so weiter, bis die Runde durch ist. Runde 2 läuft entgegen dem Uhrzeigersinn — schlägt links die Zeit von rechts?

Action- & Klassiker-Spiele

Das Schokolade-Auspack-Rennen (ab 6 Jahren)

In der Mitte liegt eine mehrfach in Zeitungspapier eingewickelte Schokoladentafel, dazu Messer, Gabel, Mütze, Schal und dicke Fäustlinge. Reihum wird gewürfelt. Wer eine 6 würfelt, muss sich blitzschnell Mütze, Schal und Fäustlinge anziehen und versucht, mit Messer und

Gabel die Schokolade auszupacken — während weitergewürfelt wird. Fällt die nächste 6, wird sofort übergeben.

Topfschlagen (3–7 Jahre)

Der unzerstörbare Klassiker für Minis: Das Kind krabbelt mit verbundenen Augen und Holzkochlöffel los, während die Gruppe mit „Warm"/„Kalt"-Rufen steuert.

Tanz- & Musik-Power

- **Motto-Stopptanz:** Musik stoppt → alle frieren als Motto-Statue ein (z. B. T-Rex oder Zauberer).
- **Ballontanz:** Ein Ballon wird zwischen den Stirnen oder Bäuchen zweier Kinder gehalten — welches Paar tanzt am längsten, ohne dass er fällt?

Der Säure-See (7–12 Jahre)

Teambuilding pur: Die Gruppe muss mit zwei Platten weniger als Personen einen „Säure-See" von A nach B überqueren. Wer den Boden berührt, setzt das gesamte Team zurück an den Start.

Die Haupt-Attraktion: die Schatzsuche

Struktur in vier Stationen:

1. **Fährte aufnehmen** (Bewegung)
2. **Wissensrätsel** (Denken)
3. **Geschicklichkeitsprüfung** (Action)
4. **Der Fund der verschlossenen Kiste**

Wichtig: *In die Schatzkiste gehört ein gemeinsamer Schatz (z. B. Toppings für*

die spätere Eis-Bar), keine fertigen Mitgebsel-Beutel!

🎩 Genug selbst organisiert?

Im nächsten Kapitel zeige ich dir, wie ein gebuchtes Highlight die ganze Party auf ein neues Level hebt.





DAS HIGHLIGHT

5

Wenn der Zauberer kommt — externe Unterhaltung als Highlight

Wer als Elternteil ein externes Highlight bucht, möchte keine Lücken füllen, sondern unvergessliche Augenblicke schaffen. Wer schon hunderte Geburtstage begleitet hat, weiß: Für Kinder von 5 bis 8 Jahren rangiert

der Zauberer auf einer Stufe mit dem Weihnachtsmann und dem persönlichen Superhelden.

In diesem Alter ist Zauberei noch absolut real — vorausgesetzt, sie wird gut und richtig gemacht. Sätze wie "Du kannst ja *wirklich* zaubern!" oder "Du bist der coolste Zauberer der Welt!" sind da keine Seltenheit. Werden die Kinder älter (10 bis 11 Jahre), wandelt sich die Magie in Staunen: "Wie hast du das gemacht? Das geht doch gar nicht!" ist in dieser Altersklasse das höchste erreichbare Lob.

1. Die Auswahl: Clown, Zauberer oder das Beste aus beiden Welten?

Der Markt an mobilen "Bringdiensten" für den Kindergeburtstag reicht vom Puppenspieler über mobile Schminkstände bis hin zu Prinzessinnen-Darstellerinnen. Die

unangefochtenen Klassiker bleiben jedoch Clown und Zauberer. Die Wahl zwischen beiden ist vor allem eine Frage der gewünschten Dynamik — doch wer sich nicht entscheiden will, bucht die Kombination.

Künstlertyp	Die Grundstimmung & Dynamik
Der Clown	Laut, wild, anarchisch, verrückt, frech, auf Krawall gebürstet.
Der Zauberer	Geheimnisvoll, überraschend, magisch, faszinierend und strukturiert.
Tutti (das Komplett-Paket)	**Lustig, verrückt, überraschend, magisch — plus professionelle Ballontiere zum Mitnehmen.**



Warum Tutti die beste Wahl ist: *Anstatt Eltern vor die Entscheidung zu stellen ("Sollen die Kinder sich schlapplachen oder aus dem Staunen nicht mehr herauskommen?"), verbindet das Tutti-Programm die freche Leichtigkeit der Clownerie mit der echten Faszination der Zauberkunst.*

2. Die Dauer: warum weniger mehr ist (das 30/30-Modell)

Ein häufiger Denkfehler von Eltern lautet: "Je länger die Show, desto mehr lohnt sich das Geld." Die Realität sieht anders aus. Spätestens nach 30 Minuten lässt die Aufmerksamkeitsspanne bei Kindern spürbar nach — selbst bei der besten Unterhaltung. Bei Partys, die insgesamt selten länger als 3 bis 4 Stunden dauern, ist ein Programm von maximal einer Stunde das absolute Maximum.



TUTTI SAGT:

Die ideale Struktur: 30 Minuten Zaubershow mit voller Konzentration, Mitmachen, Lachen, Staunen — dann 30 Minuten Ballontiermodellage. Nach dem fokussierten Sitzen bekommen die Kinder ein völlig neues, haptisches Erlebnis. Jedes Kind sieht zu, wie sein Wunschtier modelliert wird, und darf es stolz mit nach Hause nehmen.

Zusatznutzen für Eltern: Das professionelle Ballontier ersetzt mühelos den berüchtigten Plastikmüll-Mitgebsel-Beutel!



3. Was kostet Qualität? (Transparenz & Preise)

Ein professionelles Highlight kostet naturgemäß mehr als eine Geburtstagstorte. Wer ein seriöses, professionelles Angebot einholt, sollte mit realistischen Preisen rechnen.

- **Der Richtwert:** 200 bis 400 Euro einplanen.
- **Wovon der Preis abhängt:** Anfahrtsweg, Wochentag, Vor-Ort-Zeit und Equipment des Künstlers.
- **Gegenwert & Zeithorizont:** Ein externer Künstler ist ein Luxus — aber einer, den man sich meist nur ein- oder zweimal in der gesamten Kindheit leistet.

4. Ein Wort zum Wert von Erinnerungen

Manche Eltern zögern bei der Summe. Doch vergleicht man die Investition mit materiellen Geschenken, relativiert sich der Betrag schnell.

> **Tacheles:** *Das teure Plastikspielzeug oder das neue Gadget liegt nach spätestens sechs Monaten unbeachtet in der Ecke oder ist vergessen. Der Besuch eines wirklich guten Zauberers garantiert das nicht. Noch zehn Jahre später wird sich das inzwischen halbwüchsige Kind mit glänzenden Augen sehr genau daran erinnern, wie der Zauberer im eigenen Wohnzimmer die Gesetze der Physik außer Kraft gesetzt hat.*

5. Das Regie-Einmaleins für Gastgeber-Eltern

Damit die Buchung zum vollen Erfolg wird, diese Grundregeln der Vorbereitung beachten:

1. **Keine Raubtierfütterung:** Während der Show gibt es keine Süßigkeiten oder Limonade auf den Plätzen — das lenkt ab und hinterlässt Flecken.
2. **Die Boxenstopp-Pflicht:** 5 Minuten vor Showbeginn gehen alle Kinder gesammelt auf die Toilette.
3. **Bio-Dramaturgie nutzen:** nicht direkt nach dem Kuchen starten! Erst die Kinder draußen oder beim Spiel austoben lassen, um den Zuckerschock abzubauen. Die Show dient danach als mentaler Anker, der die Gruppe wieder sammelt.

4. **Kein Überrumpeln:** Bei Unsicherheit das Geburtstagskind vorher einweihen. Die Entscheidung, ob es ein Geheimnis bleibt, stärkt das Selbstbewusstsein des Kindes.
5. **Dabeisein statt Töpfe klappern:** Während der Show nicht in der Küche stehen! Setzt euch hinter die Kinder und erlebt das Lachen eures Kindes live.



👉 Jetzt Wunschtermin in Schleswig-Holstein anfragen

www.tutti-der-zauberer.de öffnen

ESSEN & TRINKEN

6 Die Party-Kombüse — stressfreies Essen & Rezepte mit Show-Effekt

Die meisten Eltern machen beim Essen denselben Fehler: Sie stehen am Geburtstagstisch stundenlang in der Küche, zaubern aufwendige Gerichte und wundern sich, wenn die Kinder nach drei Bissen aufspringen und den Tisch verlassen. Für

Kinder ist Essen auf einer Party reine Nebensache — es sei denn, man macht das Essen selbst zum Erlebnis.

Die Grundregeln der Party-Verpflegung

- **Fingerfood schlägt Messer & Gabel:** Alles, was man im Stehen oder mit den Fingern essen kann, gewinnt. Kein Kind will am Geburtstag brühheiße Suppe mit Messer und Gabel schneiden.
- **Das Kuchen- & Torten-Missverständnis:** Viele Eltern verbringen Stunden mit dreistöckigen Motivtorten. Die Fotos sehen gut aus, die Realität ist ernüchternd: Kinder essen Torte mit den Augen, beißen einmal rein und lassen 90 % stehen.
- **Portionen klein halten — Nachlegen geht immer:** Kuchenstücke halb so groß

wie für Erwachsene, oder Muffins und Waffeln nutzen. Handlich, kleckert nicht, spart Lebensmittel und Frust.

- **Allergien & Vorlieben entspannt abfragen:** Schon auf der Einladung um kurze Info zu Unverträglichkeiten (Gluten, Laktose, Nüsse) oder Ernährungsformen bitten — so gibt es am Tisch keine bösen Überraschungen.

DIY-Food-Stationen: Essen als Programmpunkt

Statt fertig zu servieren, lässt du die Kinder ihr Essen selbst zusammenbauen — das spart Vorbereitungszeit und hält die Kids 20 Minuten sinnvoll beschäftigt.

A. Die Regenbogen-Pizza-Werkstatt (Abendessen)

Fertigen Pizzateig in kinderhand-große Ovale schneiden. Schüsseln mit Tomatensoße, Reibekäse, Salami, Mais, Paprika und Oliven auf den Tisch stellen. Jedes Kind belegt seine eigene Mini-Pizza mit einem eigenen Muster zur Wiedererkennung — nach 12 Minuten im Ofen hat jeder sein individuelles Meisterwerk.

B. Die Magische Eis-Bar (Nachtisch)

2–3 Sorten Standard-Eis plus Toppings in kleinen Schälchen: bunte Streusel, Mini-Marshmallows, Waffelröllchen, Erdbeersoße, Smarties, Gummibärchen. Jedes Kind stellt sich seine eigene "Vulkan-" oder "Zauber-Eiskreation" zusammen.

Rezepte mit Show-Effekt (passend zu den Mottos)

- **Der Farbwechsel-Trank ("Zaubertrank"):** Einen Schluck dunklen Rotkohlsaft oder Schmetterlingsblüten-Tee (geschmacksneutral) in durchsichtige Becher geben. Gelbe Limonade oder Sprudelwasser mit etwas Zitronensaft aufgießen — die Farbe schlägt sofort von Blau/Violett in leuchtendes Pink um.
- **Drachenblut & Monster-Punsch:** Kirsch- oder Johannisbeersaft mit Sprudelwasser mischen. Kurz vor dem Servieren eine Brausetablette in eine transparente Glaskaraffe werfen — es blubbert wie im Hexenkessel.
- **Piraten-Säbel & Frucht-Spieße:** Weintrauben, Erdbeeren und Melonenwürfel auf Holzspieße stecken, am unteren Ende eine Gurkenscheibe als

"Handschutz" — fertig ist der essbare Piratensäbel, gesundes Obst wird ohne Meckern gegessen.

Allergiker-freundlich mitdenken: Die Pizza-Werkstatt funktioniert 1:1 mit glutenfreiem Boden und laktosefreiem Käse als separate Option. Beim Farbwechsel-Trank und Punsch auf Fruchtsäfte ohne Zuckerzusatz ausweichen, falls ein Gastkind Diabetes hat. Wer vorab per Einladung nach Unverträglichkeiten gefragt hat (siehe Grundregeln oben), kann diese Alternativen gezielt für einzelne Kinder bereitstellen, statt die ganze Party umzustellen.

Der Umgang mit Süßigkeiten-Overload

Zucker gehört zum Geburtstag dazu, aber eine permanente Schüssel voller Haribo führt zu ständigem Naschen, Blutzucker-Spitzen und Wutanfällen. Süßigkeiten nicht dauerhaft offen herumstehen lassen — gezielt als Belohnung bei Spielen einsetzen. Auf dem Tisch stattdessen Apfelscheiben,

Gurken-Sticks und Brezeln bereitstellen; die werden im Vorbeilaufen erstaunlich schnell weggeknabbert.

Die Küchen-Falle: falsche Prioritäten der Eltern

Ein Fehler, den man immer wieder sieht: Der gebuchte Künstler steht im Wohnzimmer, das Geburtstagskind strahlt — und die Gastgeber-Eltern klappern in der Küche mit den Töpfen, um das Abendessen vorzubereiten.

Tacheles: *Wer während des absoluten Highlights der Party in der Küche steht, um Pommes zu frittieren, setzt völlig falsche Prioritäten. Die Kindheit geht rasend schnell vorbei — wenn dein Kind vor Staunen den Mund nicht mehr*

> *zubekommt, gehört dein Platz neben deinem Kind, nicht am Herd.*

Ein gutes Abendessen für einen Kindergeburtstag erfordert **null Minuten Stehzeit** während des Programms: Alles wird vorher geschnippelt. Wenn das Highlight vorbei ist, schiebt man nur noch die Bleche in den Ofen.



PLAN B

7 Der Notfall-Koffer — wenn die Stimmung kippt & Plan B greifen muss

Auf fast jedem Geburtstag kommt der Moment, an dem die Dynamik wackelt: Ein Kind verliert beim Spiel und bricht in Tränen aus, das Wetter schlägt um, oder zwei Gäste geraten aneinander. Der Unterschied zwischen einer gelungenen Party und einem

Desaster ist nicht das Fehlen von Problemen, sondern wie gelassen die Gastgeber darauf reagieren.

Die Wetter-Falle: Hoffnung ist kein Plan!

Wer eine Feier im Freien plant — und das gilt ganz besonders bei uns im Norden — braucht zwingend einen wasserdichten Plan B.

> **Tacheles:** *"Das wird schon nicht regnen" ist kein Plan, das ist fahrlässiges Pokern. Wenn das Wetter kippt und du ohne Ausweichmöglichkeit dastehst, bricht Panik aus.*



Bildbeispiel, kein Tutti-Standardaufbau: So kann ein wetterfester Pavillon-Aufbau aussehen, wenn Plan B greifen muss.

- **Die Ausweich-Ressourcen checken:** Garage, Garten-Pavillon oder geräumiges Wohnzimmer — die Party lässt sich in fünf Minuten nach drinnen verlagern. Wer das nicht hat, sollte vorab Alternativen klären (Partyraum der Nachbarn, Dachboden feierfein machen).
- **Die Indoor-Schatzsuche:** Bei Dauerregen den Bewegungsradius reduzieren, aber nicht die Dramaturgie —

Hinweise im Haus statt im Wald verstecken.

- **Das Taschenlampen-Abenteuer:** Haus abdunkeln oder die früh einbrechende Dunkelheit im Herbst/Winter nutzen. Taschenlampen in die Hand, Hinweise suchen — für Kinder ein absolutes Highlight mit magischer Atmosphäre.
- **Die Wohnzimmer-Olympiade en miniature:** Fünf bis acht aufgedrehte Kinder im Sturmlauf durchs Wohnzimmer sind der Albtraum jeder Einrichtung. Deshalb Action in Feinmotorik und Präzision verlegen: Papierballen-Pusten (auf dem Bauch liegend über eine Ziellinie pusten), Gummiband-Schnipsen auf eine Zielscheibe, Ballon-Raketen gegen einen Wäschekorb — macht nichts kaputt und zwingt zu bedachten Bewegungen.

Emotionale Krisen: Tränen, Frust & Spielverderber

Kinder im Alter von 5 bis 9 Jahren haben ihre Emotionen noch nicht voll im Griff — erst recht nicht unter dem Einfluss von Zucker, Lärm und Gruppendruck.

Der Frust des Verlierers ("Das ist gemein!")

Ein Kind verliert beim Spiel, wirft sich auf den Boden oder fängt an zu weinen. **Der Fehler:** das Kind vor der Gruppe belehren oder das Spiel nachträglich manipulieren. **Die Profi-Lösung:** Druck und Scheinwerferlicht sofort wegnehmen, auf Augenhöhe gehen, das Gefühl validieren ("Das ist ärgerlich, ich verstehe, dass du gewinnen wolltest. Komm, du hilfst mir als mein Co-Schiedsrichter") — durch die Sonderrolle ist der Frust in 60 Sekunden vergessen.

Heimweh & Rückzug

Ein Gastkind sitzt plötzlich isoliert in der Ecke und will nach Hause. **Der Fehler:** das Kind bedrängen oder sofort panisch die Eltern anrufen. **Die Profi-Lösung:** eine geschützte "Auszeit-Zone" anbieten (z. B. zuschauen lassen, ohne mitmachen zu müssen), nicht drängen. Meist braucht es nur 10 Minuten Reizabbau. Weint es nach 20 Minuten immer noch: ohne Drama zum Telefon greifen und die Eltern anrufen.

Streit & Aggressionen in der Gruppe

Wenn zwei Kinder aneinandergeraten und der Ton rauer wird, musst du einschreiten, bevor die Stimmung für alle kippt.

- **Ruhig, aber glasklar trennen:** nicht rumschreien, beide Kinder physisch aus der Situation nehmen ("Stopp. Wir machen hier kurz Pause.")

- **Keine langen Gerichtsprozesse:** nicht herausfinden wollen, wer vor fünf Minuten angefangen hat — das führt zu endlosen Schuldzuweisungen.
- **Die Umleitungs-Taktik:** den Hitzköpfen zwei unterschiedliche, konkrete Aufgaben geben ("Ben, du holst bitte die Becher. Felix, du hilfst mir, die Seile aufzuwickeln.") — räumliche Trennung und Beschäftigung stoppen den Streit sofort.

Die physikalische Erste-Hilfe: die Notfall-Box

Kleine Unfälle passieren. Ein aufgeschlagenes Knie kann die Feier unterbrechen, wenn man erst lange nach Pflastern suchen muss.

Der Party-Erste-Hilfe-Kasten (griffbereit im Regal)

☐ Kühlpacks im Gefrierfach — heilt gefühlt 90 % aller Kinder-Verletzungen allein durch den psychologischen Effekt

☐ Motiv-Pflaster (Einhörner, Dinos, Superhelden — wirken Wunder gegen Schmerz-Tränen)

☐ Feuchttücher & Desinfektionsspray

☐ Notfall-Liste mit allen Telefonnummern der Eltern — inkl. Hinweisen zu bekannten Allergien (Nüsse, Bienen/Wespen) oder Medikamenten (z. B. Asthmaspray), die ein Kind mitgebracht hat

Das Überreizungs-Muster brechen: der Not-Stopp

Wenn die Kinder nur noch wild durcheinander rennen und der Lärmpegel die Decke sprengt, hilft kein Lauter-Schreien mehr.

- **Das Stille-Signal:** ein akustisches Signal, das kein Schreien ist — eine kleine Glocke, eine Zaubertrommel, oder dreimal klatschen im Rhythmus, den die Kinder nachklatschen müssen.
- **Der Raumwechsel:** alle Kinder kurz den Raum verlassen lassen (Flur oder Terrasse, kurz durchatmen) — ein physischer Ortswechsel bricht das Aufschaukeln der Energie sofort.



DER ABSCHLUSS

8 👋 Der saubere Abgang & das Finale

Der Geburtstag neigt sich dem Ende zu. Jetzt gilt es, die Feier genauso souverän abzurunden, wie sie begonnen hat.

Das Mitgebsel-Rätsel: Schluss mit dem Plastikmüll!

Ein Mitgebsel ist ein Erinnerungsstück an einen tollen Tag, keine Bestechung mit Plastikschrott.

Bessere Alternativen:

- **Selbstgemachtes aus der Party:** das gestaltete Schild-Wappen, die Piraten-Augenklappe oder der selbstgebastelte Zauberstab.
- **Ein Gruppenfoto:** während der Party ein schönes Gruppenfoto machen und ausdrucken — die ehrlichste Erinnerung.
- **Ein nützliches Motto-Teil:** eine kleine Lupe (Dino-Motto) oder ein schöner Edelstein aus der Schatzkiste.

Das Abhol-Ritual: Chaos an der Haustür vermeiden

- **Die Vorbereitung (15 Min. vor Ende):** Alle Kinder ziehen vor dem Eintreffen der Eltern ihre Schuhe und Jacken an und sammeln ihre Sachen an einem festen Platz im Flur.
- **Der Entspannungs-Puffer:** Die Kids sitzen in den letzten 10 Minuten im Kreis und machen ein ruhiges Ausklang-Spiel oder schauen sich gemeinsam ein Buch an.
- **Das Übergabe-Gespräch:** Wenn ein Elternteil klingelt, steht das jeweilige Kind abfahrbereit im Flur. Ein kurzes, positives Wort an die Eltern — und die Übergabe läuft völlig entspannt.

Fazit für die Eltern: atme durch!

Ein Kindergeburtstag muss nicht perfekt sein, um unvergesslich zu werden. Es geht nicht um die teuerste Deko oder die höchste Motivtorte. Wenn du die Grundregeln beherzigst — Gästeanzahl begrenzen (Alter = Gäste), klares Timing & Vorbereitung (null Minuten Küchen-Stress während der Show), flexibel bleiben (Wohnzimmer-Olympiade en miniature statt Regen-Panik) — dann wirst du am Abend gemeinsam mit deinem Kind entspannt auf einen rundum gelungenen, magischen Tag zurückblicken.



PRAXIS-TIPPS

9 🧰 Tuttis Werkstatt: praktische Tipps zur Umsetzung

Checkliste: 4 Wochen vorher

- Motto festlegen, Einladungen basteln und verschicken
- Location/Ausflugsziel reservieren (siehe Kapitel 4)

- Gästezahl nach der Alter-plus-eins-Regel festzurren

Checkliste: 1 Woche vorher

- Zusagen zählen, Allergien/Unverträglichkeiten abfragen
- Einkaufsliste für Deko, Kuchenzutaten und Mitgebsel
- Zeitplan nach der 3-Phasen-Dramaturgie skizzieren

Checkliste: Tag X

- Notfall-Kit bereitlegen: Pflaster, Taschentücher, Ersatzkleidung
- Ruhige Ecke für überreizte oder schüchterne Kinder einrichten
- Handynummern der Eltern griffbereit



ZUM ABHAKEN

10 ✅ Checklisten zum Ausdrucken

Einkaufsliste

☐ Motto-Deko (siehe Kapitel 3, Deko-Hacks)

☐ Kuchen-/Muffin-Zutaten + Kerzen

☐ Fingerfood fürs Abendessen (siehe Kapitel 5)

☐ Zutaten für den Show-Effekt-Drink (Rotkohlsaft/Butterfly-Pea-Tee, Limo)

☐ Getränke ohne Zucker (Wasser, ungesüßter Saft)

☐ Obst & Gemüse-Sticks als Snack-Alternative

☐ Bastelmaterial fürs Ausrüstungs-Element (Zauberstab, Wappen, Umhang …)

☐ Motiv-Pflaster fürs Notfall-Kit

☐ _____

Notfallnummern

Ärztlicher Bereitschaftsdienst: 116 117

Rettungsdienst / Feuerwehr: 112

Giftnotruf Nord (Kiel/Göttingen): 0551 19240

Gastgeber-Handy:

_____

Bekannte Allergien/Medikamente der Gäste:

_____

AUSFLUGSZIELE

11 📍 Location-Atlas Schleswig-Holstein

Tuttis Kalkulations-Check: *Ein externer Ausflug klingt oft nach einer einfachen Lösung, summiert sich aber gewaltig: Programmgebühren (60–140 €) + Eintritte pro Kind (6–12 €) + Verpflegung und Anfahrt knacken schnell die 180- bis 280-Euro-Marke — bei vollem Fahr-, Park- und*

> *Aufsichtsstress für euch. Wer lieber entspannt im eigenen Wohnzimmer feiert, holt sich für ein ähnliches Budget das absolute Highlight direkt nach Hause (siehe Kapitel 5).*

Falls ihr dennoch einen Ausflug plant, findet ihr hier die besten geprüften Adressen in SH, sortiert nach Regionen. Alle 32 Einträge sind einzeln recherchiert und web-verifiziert (Adresse, Kontakt, Angebot). Bei Locations mit „nach Vereinbarung" oder saisonalen Zeiten unbedingt vorher anrufen. Verbleibende 13 Höfe/Locations ohne öffentlich auffindbaren Geburtstags-Beleg stehen gesammelt am Ende dieses Kapitels.

1 Schleswig, Flensburg & Nordfriesland

SCHLOSS / MUSEUM

✓ geprüft

Schloss Gottorf — Ritter, Barock und Moorleichen zum Anfassen

Ab 5 Jahren · bis 20 Kinder

Das Revier: Auf der Schlossinsel mitten in Schleswig thront das größte Schloss des Landes — Wassergraben, Barockgarten und jahrhundertealte Gemäuer als Kulisse.

Das Highlight für die Bande: Themenführungen zu Ritter, Barock oder Drachen, museumspädagogisch aufbereitet für Kindergruppen.

Eltern-Hacks: Buchung läuft über die zentrale Museumsverwaltung, die auch für Haithabu zuständig ist.

Adresse Schlossinsel 1, 24837 Schleswig

Telefon 04621 813-222

MUSEUM

✓ geprüft

Wikinger Museum Haithabu — mit dem Langboot in die Wikingerzeit

Ab 5 Jahren · April–Oktober · Preis auf Anfrage

Das Revier: Rekonstruiertes Wikingerdorf direkt am Haddebyer Noor, wenige Minuten von Schleswig entfernt.

Das Highlight für die Bande: Kinder schlüpfen in die Rolle junger Wikinger — Handwerk, Bogenschießen und Dorfleben zum Mitmachen.

Eltern-Hacks: Nur in der Saison buchbar, Preis richtet sich nach Gruppengröße und Programm.

Adresse Haithabu 1, 24848 Selk
Telefon 04621 813-222

MUSEUM

✓ geprüft

Phänomenta Flensburg — Wissenschaft zum Anfassen

Anmeldung per Formular

Das Revier: Mitmach-Museum in der Flensburger Innenstadt, über 170 Experimentierstationen.

Das Highlight für die Bande: Geburtstagsprogramm mit Experimenten statt Basteln — die Kinder forschen selbst.

Eltern-Hacks: Anmeldung frühzeitig über die Website, Plätze sind begrenzt.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Adresse	Norderstraße 157–163, 24939 Flensburg

NATUR / WATTENMEER

✓ geprüft

Multimar Wattforum Tönning — Nordsee live erleben

Das Revier: Größtes Wattenmeer-Informationszentrum Deutschlands, direkt am Eiderdeich in Tönning.

Das Highlight für die Bande: Aquarien mit Nordseebewohnern, Watt-Erlebnisstationen, kindgerechte Führungen.

Eltern-Hacks: Adresse ist Dithmarscher Straße — nicht mit der Hafenstraße verwechseln, die in älteren Quellen kursiert.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Adresse	Dithmarscher Str. 6a, 25832 Tönning

MUSEUM

✓ geprüft

Naturwissenschaftliches Museum / Eiszeit-Haus Flensburg

Ab 7 Jahren · Preis auf Anfrage · max. 3 Std.

Das Revier: Erdgeschichte und Eiszeit hautnah, mitten in Flensburg.

Das Highlight für die Bande: Kindergeburtstage mit Experimenten und Erdgeschichte-Programm.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Ort	Flensburg

MUSEUM

✓ geprüft

Nordfriesland Museum Nissenhaus Husum

Das Revier: Regionalmuseum im Herzen von Husum, zu Landes- und Kulturgeschichte Nordfrieslands.

Das Highlight für die Bande: Kindergeburtstage werden aktiv angeboten — Details vorab telefonisch klären.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Adresse	Herzog-Adolf-Straße 25, 25813 Husum

SCHLOSS

✓ geprüft

Schloss Glücksburg — das Märchenschloss im Wasser

Ab 5–6 Jahren · Preis auf Anfrage

Das Revier: Eines der besterhaltenen Renaissanceschlösser Nordeuropas, umgeben von einem See.

Das Highlight für die Bande: Themenführungen im Schlossambiente, Schlosspark zum Toben danach.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Ort	24960 Glücksburg

MUSEUM

✓ geprüft

Schifffahrtsmuseum Flensburg — Seefahrer-Geschichte im alten Zollpackhaus

Ab 5 Jahren

Das Revier: Ehemaliges Zollpackhaus direkt am Flensburger Hafen, 2012 modern umgebaut.

Das Highlight für die Bande: Kein festes Geburtstagspaket, aber Familienführungen für kleine Gruppen auf Anfrage sowie ein kostenloses Rätsel-Logbuch ab 8 Jahren; bald auch Escape-Spiele geplant.

Eltern-Hacks: Vorab per Mail oder Buchungsformular anfragen — kein Standardprogramm, aber flexibel.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Ort	Museumshafen, 24937 Flensburg

WERFT-ERLEBNIS

✓ geprüft

Museumswerft Flensburg — echter Holzbootsbau zum Mitmachen

Das Revier: Traditionswerft für Holzbootsbau direkt am Museumshafen.

Das Highlight für die Bande: Werftführungen und Kindergeburtstage werden ausdrücklich nach Vereinbarung ausgerichtet — hier dürfen Kinder Bootsbauern über die Schulter schauen.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Ort	Museumshafen, 24937 Flensburg

MUSEUM & GARTEN

✓ geprüft

Nolde Museum Seebüll — Kunst und Blumengarten im Marschland

Das Revier: Wohn- und Atelierhaus des Malers Emil Nolde mit prachtvollem Blumengarten, mitten in der kargen Marsch Nordfrieslands.

Das Highlight für die Bande: Kein festes Geburtstagspaket, aber Spielplatz, Malecke im Café und ein eigener Kinderflyer mit Entdecker-Aufgaben; gelegentlich große Kinderfeste zu Jubiläen.

Eltern-Hacks: Hunde sind auf dem Gelände, im Garten, Shop und der biografischen Ausstellung willkommen.

Adresse	Seebüll 31, 25927 Neukirchen
Telefon	04664 983930

2 Dithmarschen

STEINZEIT / MUSEUM

✓ geprüft

Steinzeitpark Dithmarschen (AÖZA) — Feuersteine schlagen wie vor 5.000 Jahren

Ab 4 Jahren · 3 Std. · bis 12 Kinder

Das Revier: Archäologisch-Ökologisches Zentrum bei Albersdorf mit rekonstruierten Steinzeithäusern und Großsteingräbern in der Umgebung.

Das Highlight für die Bande: Feuer machen ohne Streichholz, Speerwurf, Bogenschießen — Steinzeit zum Anfassen statt Vitrine.

Adresse	Süderstr. 47, 25767 Albersdorf
Telefon	04835 971097 (Buchung: 04835 2137613)

INDUSTRIEMUSEUM

✓ geprüft

Industriemuseum Elmshorn

Preis auf Anfrage · Programme ab 8–12 Jahren

Das Revier: Historische Industriegeschichte der Region zum Erleben.

Das Highlight für die Bande: Altersgerechte Programme, eher für ältere Kinder geeignet.

Telefon 04121 231700

3 Kiel-Umland & Rendsburg-Eckernförde

WILDPARK

✓ geprüft

Wildpark Eekholt — Wölfe heulen hören, Luchse beobachten

Das Revier: Naturnaher Wildpark im Herzen Holsteins mit heimischen Wildtieren im Freigehege.

Das Highlight für die Bande: Geburtstagsprogramme mit Tierbeobachtung und Fütterungszeiten.

Eltern-Hacks: Navi-Adresse weicht von der Amtsadresse ab — vorher prüfen.

Adresse	Eekholt 1, 24623 Großenaspe	(Navi: Stellbrooker Weg, 24598 Heidmühlen)
Telefon	04327 9923-0	

TIERPARK

✓ geprüft

Tierpark Gettorf — mit dem Zoolotsen unterwegs

ca. 3 Std.

Das Revier: Familienfreundlicher Tierpark nahe Kiel und Eckernförde.

Das Highlight für die Bande: Geführte Geburtstagstour mit "Zoolotsen" durch den Park.

Adresse	Süderstraße 33, 24214 Gettorf
Telefon	04346 41600

ERLEBNISHOF / ARCHE

✓ geprüft

Arche Warder — Heimat seltener Haustierrassen

Das Revier: Zentrum für vom Aussterben bedrohte Nutztierrassen, viele zum Streicheln nah dran.

Das Highlight für die Bande: Direkter Kontakt zu alten Haustierrassen — Esel, Ziegen, Schweine, die man sonst nirgends sieht.

Adresse	Langwedeler Weg 11, 24646 Warder
Telefon	04329 9134-0

WALD / NATURERLEBNIS

✓ geprüft

ErlebnisWald Trappenkamp

Das Revier: Waldpädagogisches Zentrum mit Baumwipfelpfad-Feeling und Naturerlebnisstationen.

Das Highlight für die Bande: Walderlebnisprogramme speziell für Kindergeburtstage.

Adresse	Tannenhof, 24635 Daldorf
Telefon	04328 17048-0

FREILICHTMUSEUM

✓ geprüft

Freilichtmuseum Molfsee — durch fünf Jahrhunderte Landleben laufen

Kindergeburtstage ab 7 Jahren

Das Revier: Über 70 historische Gebäude aus ganz Schleswig-Holstein, originalgetreu wieder aufgebaut.

Das Highlight für die Bande: Handwerksvorführungen und Programme zum historischen Landleben.

Adresse	Hamburger Landstraße 97, 24113 Molfsee
Telefon	0431 65966-0

MUSEUM

✓ geprüft

Zoologisches Museum Kiel

Ab 6 Jahren

Das Revier: Universitätsmuseum mit riesigem Pottwal-Skelett und heimischer sowie exotischer Tierwelt.

Adresse Hegewischstraße 3, 24105 Kiel
Telefon 0431 880-5170

INFO-ZENTRUM

✓ geprüft

Ostsee Info-Center Eckernförde

Das Revier: Meeresbiologisches Info-Zentrum direkt an der Eckernförder Bucht.

Adresse Jungfernstieg 110, 24340 Eckernförde
Telefon 04351 726266

PONYHOF

✓ geprüft

Rönner Ponyhof Kiel

Das Revier: Ponyhof mitten in Kiel — Reiten ohne lange Anfahrt aufs Land.

Adresse	Am Teich 13, 24145 Kiel
Telefon	0431 711555

PLANETARIUM & MUSEUM

✓ geprüft

Mediendom & Computermuseum Kiel — mit der 360°-Kuppel ins All

Mediendom 11 € · Computermuseum 6 € p.P.

Das Revier: Auf dem Campus der HAW Kiel: eine 9 Meter durchmessende Kuppel, die das komplette Sichtfeld ausfüllt, direkt gegenüber das Computermuseum mit alten Spielkonsolen.

Das Highlight für die Bande: Altersgerechte Kindershows (z. B. „Sonne, Mond und Sterne" ab 5, „Abenteuer Planeten" ab 7) plus Retro-Zocken nebenan — kein spezielles Geburtstagspaket, aber ideal kombinierbar.

Eltern-Hacks: Telefonische Reservierung nur Di/Do/Fr vormittags möglich.

Ort	Ostuferhafen, Fachhochschule Kiel
Telefon	0431 210-1741

BAUERNHOF

✓ geprüft

Hof Treptow — GoKarts und Bauerndiplom

Das Revier: Aktiver Bauernhof mit eigenem Geburtstagsprogramm-Angebot.

Das Highlight für die Bande: GoKart fahren, Ponyreiten, "Bauerndiplom" erwerben.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Adresse	Dorfstr. 21, 24220 Böhnhusen

THEATER

✓ geprüft

Theater am Tremser Teich Lübeck

Ab 6 Jahren

Das Revier: Kindertheater mitten in Lübeck.

Das Highlight für die Bande: Theaterbesuch kombiniert mit anschließender Feier.

Adresse	Warthestraße 1a, 23554 Lübeck
Telefon	0451 47920 47

BARFUSSPARK

✓ geprüft

Barfußpark Schwackendorf

Ab 4 Jahren

Das Revier: Barfußpfad mit unterschiedlichsten Untergründen — Sinneserfahrung für kleine Füße.

Adresse	Schwackendorf 37, 24376 Hasselberg
Telefon	04642 965178

KLETTERPARK

✓ geprüft

Kletterpark Aumühle (Sachsenwald) — schnurstracks

Ab 5 Jahren

Das Revier: Hochseilgarten mitten im Sachsenwald bei Aumühle, direkt am Bahnhof Friedrichsruh erreichbar.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Ort	Aumühle im Sachsenwald

MUSEUM

✓ geprüft

Oldenburger Wallmuseum

Das Revier: Frühgeschichtliches Museum zur slawischen Wallburg von Oldenburg in Holstein.

Das Highlight für die Bande: Kindergeburtstage nach Vereinbarung.

Adresse	Professor-Struve-Weg 1, 23758 Oldenburg i.H.
Telefon	04361 623142

SCHLOSS

✓ geprüft

Schloss Eutin — das "Weimar des Nordens"

Das Revier: Barockschloss mit großem Schlosspark am Großen Eutiner See.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Adresse	Schlossplatz 5, 23701 Eutin

SCHLOSS

✓ geprüft

Schloss Ahrensburg — als Ritter, Prinzessin oder Detektiv feiern

Das Revier: Renaissanceschloss mit altem Park im Herzen Ahrensburgs, direkt an der Grenze zu Hamburg.

Das Highlight für die Bande: Eines der wenigen Schlösser mit fest ausgearbeiteten Geburtstagsprogrammen — "Schlossrundgang für Spürnasen", gräfliche Kaffeetafel oder Kinderführung, wahlweise als Ritter oder Prinzessin.

Eltern-Hacks: Programme und Preise variieren, direkt über die Schloss-Website die einzelnen Veranstaltungen anklicken.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Ort	22926 Ahrensburg

AQUARIUM

✓ geprüft

Ostseestation Travemünde — Aquarium mit Seehunden

Das Revier: Meeresbiologisches Aquarium direkt an der Trave in Travemünde, bekannt für seine Seehunde.

Das Highlight für die Bande: Kindergeburtstagsveranstaltungen werden angeboten — einfach direkt anfragen.

Telefon	Kontakt auf Anfrage (Website/Suchmaschine)
Ort	Travemünde

BAUERNHOF

✓ geprüft

Gut Birkenmoor (Bauernhoferlebnisse) — Pferdestall-Geburtstag zwischen Kiel und Eckernförde

Das Revier: Hof im Schwedeneck zwischen Kiel und Eckernförde, geführt von Birgitt Nielsen.

Das Highlight für die Bande: Kindergeburtstag steht explizit im Programm der "Bauernhoferlebnisse" — Kurse und Führungen rund um Pferd und Hof.

Eltern-Hacks: Navi „Gut Birkenmoor Pferdestallberg" eingeben, Anfrage vorab per Mail.

Adresse	Pferdestallberg, 24229 Schwedeneck
Telefon	0151 535 435 64

5 Norderstedt / Süden

MUSEUM

✓ geprüft

Feuerwehrmuseum Schleswig-Holstein — für kleine Lebensretter

Ab 6 Jahren · 30 € / 8 Kinder · 90 Min. · nur Ostern–Oktober

Das Revier: Größte Sammlung historischer Feuerwehrfahrzeuge in Norddeutschland.

Das Highlight für die Bande: Feuerwehrprogramm mit echten Löschfahrzeugen zum Anfassen.

Eltern-Hacks: Nur saisonal geöffnet — außerhalb Ostern bis Oktober nicht buchbar.

Adresse	Friedrichsgaber Weg 290, 22846 Norderstedt
Telefon	040 5256742

6

Weitere Höfe zum Nachfragen

Für folgende Locations liegt (noch) kein öffentlich auffindbarer Beleg zum **Geburtstagsangebot** vor — Ausflug ist möglich, vor Buchung als Geburtstagsfeier aber bitte telefonisch abklären:

- **Maschinenmuseum Kiel-Wik** — historische Schiffsmaschinen, eher für Technik-Fans
- **Dithmarscher Landesmuseum Meldorf** — Regionalgeschichte
- **Naturzentrum Katinger Watt** — Natur- und Vogelbeobachtung am Eider-Sperrwerk
- **Filippos Erlebnisgarten** — Garten-/Naturerlebnis
- **Karl-May-Spiele Bad Segeberg** — Freilichttheater am Kalkberg, nur Sommersaison, kein festes Geburtstagspaket gefunden, aber als Tagesausflug ein Erlebnis
- **Hochseilgarten Hasloh / Norderstedt / Altenhof** — je nach Standort unterschiedliche Betreiber, Angebote lokal erfragen
- **Key Zone Escape Lübeck** — Escape-Room, eher ab 10 Jahren
- **urban apes Kiel/Lübeck** — Kletterhallen-Kette
- **Eissport-Centrum Timmendorfer Strand** — Eislaufen, saisonal

- **Bauer Martin / Ostsee Ferienhof Bendfeldt** — Hofladen, Geburtstagsangebot unklar
- **Hof Rehders Norderstedt** (Grüner Weg 59, 22851 Norderstedt) — LKSH-gelisteter Erlebnishof, primär für Schulklassen
- **Eselfreude Handewitt** (Timmersiekfeld) — Besuche nur nach Anmeldung, individuell begleitet, kein festes Geburtstagspaket
- **Hof Viehbrook Rendswühren** (Viehbrooker Weg 6, 04394 992356) — Bildungs-/Erlebniszentrum, Angebote primär für Schulklassen, für Geburtstage direkt anfragen

🌐 Dein direkter Draht für eine unvergessliche Feier

Tutti der KinderZauberer — Shows & Ballonentertainment in ganz Schleswig-Holstein

www.tutti-der-zauberer.de öffnen



Tutti

der KinderZauberer

www.tutti-der-zauberer.de

☕ Eine kleine Kaffeekasse für Tutti

Liebe Eltern, ich hoffe, meine gesammelten Erfahrungen aus über 20 Jahren helfen euch bei einer entspannten Party. Wenn euch dieser Leitfaden die Vorbereitung erleichtert hat und ihr dieses kostenlose Herzensprojekt unterstützen möchtet — etwa weil ihr zu weit weg wohnt, um mich live zu buchen — freue ich mich über einen kleinen Beitrag in die Kaffeekasse.

☕ **Trinkgeld per PayPal**

© 2026 Tutti der Zauberer aka Thorsten Dankworth · Alle Rechte vorbehalten. Veränderungen und Verkauf am Werk sind verboten. Weitergabe der Original-Datei ist erlaubt und erwünscht. Weitere Informationen unter www.tutti-der-zauberer.de · Angaben ohne Gewähr, Öffnungszeiten und Preise vor Buchung telefonisch bestätigen · Stand 03.08.2026